



GUIDEBOOK DESIGN MASKOT

SMK TI BALI GLOBAL JIMBARAN

Contact Person :

+62 812-4645-1982 (Jasmine)

+62 853-3800-1840 (Felicia)

Jl. Prabu Udayana, Jimbaran,
Kec. Kuta Sel., Kabupaten
Badung, Bali 80361

GUIDE BOOK

I. LATAR BELAKANG

Perkembangan pesat teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah mengubah lanskap dunia secara signifikan. Di era digital ini, kemampuan dalam memanfaatkan teknologi menjadi salah satu keahlian yang sangat dibutuhkan. Melihat potensi besar yang dimiliki oleh generasi muda dalam bidang TIK, maka SMK TI Bali Global Jimbaran menyelenggarakan sebuah Ajang Lomba Tahunan dengan nama “STIBAJRA Technology Competition (STC)” sebagai salah satu dukungan dan upaya untuk mewujudkan generasi muda Indonesia yang berkompeten dan ahli dalam bidang teknologi.

Dalam rangka melanjutkan perwujudan tersebut di tahun 2025 ini, akan diselenggarakannya “STIBAJRA Technology Competition Tahun 2025” dengan mengangkat Tema “*Opening the Portal of Technology to Illuminate Creativity and Imagination*”. Tema tersebut kami angkat karena dengan adanya perkembangan pesat dalam Bidang Teknologi, kita para Generasi Penerus Bangsa Indonesia memiliki jangkauan yang lebih luas untuk mengembangkan potensi kita. Oleh karena itu, sangat penting bagi kita semua untuk meningkatkan pemahaman kita mengenai Teknologi terkini dan untuk mengikuti perkembangan dunia digital agar nantinya kita dapat ikut bersaing dalam dunia profesional yang lebih canggih.

Kegiatan STIBAJRA Technology Competition Tahun 2025 ini disusun sesuai dengan Visi dan Misi SMK TI Bali Global Jimbaran serta merupakan salah satu bentuk perwujudan Sekolah dalam mendukung memperkenalkan dan meningkatkan pemahaman para siswa mengenai TIK. Tujuan diadakannya Ajang Lomba ini yakni untuk mengembangkan bakat dan minat peserta didik dalam bidang TIK, Memperkenalkan SMK TI Bali Global Jimbaran sebagai salah satu SMK yang aktif dalam Bidang Teknologi kepada peserta didik tingkat SMP/Sederajat seluruh Bali, serta sebagai perwujudan dukungan sekolah untuk

II. NAMA DAN TEMA KEGIATAN

Nama dari kegiatan ini adalah “**STIBAJRA Technology Competition Tahun 2025**” dengan mengangkat tema “***Opening the Portal of Technology to Illuminate Creativity and Imagination***”

III. TUJUAN KEGIATAN

Adapun tujuan diselenggarakannya kegiatan ini, diantaranya sebagai berikut :

- a. Mengembangkan bakat peserta didik dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.
- b. Memperkenalkan SMK TI Bali Global Jimbaran

- c. Menginformasikan kepada peserta didik SMP se-Bali bahwa ada ajang kompetisi STC (STIBAJRA Technology Competition) 2025 di SMK TI Bali Global Jimbaran

IV. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

No	Hari, Tanggal	Kegiatan	Tempat
1	29 September 2025 – 13 Oktober 2025	Pendaftaran Gelombang 1	Online, di Tempat
2	14 Oktober 2025 - 22 Oktober 2025	Pendaftaran Gelombang 2	Online, di Tempat
3	Sabtu, 4 Oktober 2025	Technical Meeting Lomba	Online, di Tempat
5.	Jumat, 24 Oktober 2025	Pengumpulan Karya Lomba Desain Maskot	Online, di Tempat
6.	Minggu, 26 Oktober 2025	Pengumuman Babak Final Lomba Desain Maskot	Online, di Tempat
7.	Selasa, 28 Oktober 2025	Babak Final Lomba Desain Maskot	Offline, SMK TI Bali Global Jimbaran
8.	Sabtu, 8 November 2025	Puncak acara & Penghargaan	Offline, SMK TI Bali Global Jimbaran

V. JENIS LOMBA

Pada STIBAJRA TECHNOLOGY COMPETITION (Gelar Lomba) 2025 akan menyelenggarakan sebanyak 7 jenis perlombaan yang dilaksanakan secara offline dan online, sebagai berikut :

1. Lomba Poster Digital Tingkat SMP se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang
Gelombang II : 40.000/Orang
2. Lomba Desain Maskot Tingkat SMP se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang
Gelombang II : 45.000/Orang
3. Lomba Speed Typing Tingkat SMP se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang
Gelombang II : 45.000/Orang

4. Lomba E-sport Mobile Legends Tingkat SMP se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 85.000/Tim
Gelombang II : 95.000/Tim
5. Lomba E-sport Free Fire Tingkat SMP se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 85.000/Tim
Gelombang II : 95.000/Tim
6. Lomba Microsoft Excel Tingkat SMP se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang
Gelombang II : 45.000/Orang
7. Lomba Web Design Tingkat SMA se-Bali
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 80.000/Orang
Gelombang II : 90.000/Orang

VI. PENGHARGAAN

Hadiah bagi para pemenang Lomba Desain Maskot Tingkat SMP/MTs sederajat se-Bali adalah sebagai berikut:

1. Juara I : Uang Tunai + Piala + Piagam
2. Juara II : Uang Tunai + Piala + Piagam
3. Juara II : Uang Tunai + Piala + Piagam
4. Seluruh Peserta : E-Sertifikat peserta akan dikirim ke email masing-masing peserta.

VII. KETENTUAN UMUM LOMBA

1. Pendaftaran lomba akan dilaksanakan melalui link : <https://kjcejhrchsrirfuhincin>
2. Tanggal Pendaftaran : Gelombang 1 : 29 September 2025 - 13 Oktober 2025
Gelombang 2 : 14 Oktober 2025 - 22 Oktober 2025
3. Narahubung : +62 853-3800-1840 (Felicia)
+62 812-4645-1982 (Jasmine)

VIII. PETUNJUK TEKNIS LOMBA DESAIN MASKOT

A. PENDAFTARAN PESERTA

1. Peserta melakukan dan melengkapi semua proses pendaftaran melalui website yang disediakan oleh panitia.
2. Peserta akan diundang ke grup Whatsapp oleh pihak panitia untuk mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai lomba.
3. Pendaftaran lomba melalui website yang disediakan panitia.
4. Biaya pendaftaran lomba Desain Maskot : Gelombang I : 35.000/Tim

Gelombang II : 45.000//Tim.

5. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara transfer (tidak menerima tunai/cash) ke rekening Bank Mandiri
 - Nomor Rekening : 1450015144567
 - Jenis Bank : Mandiri
 - Atas Nama : NI KADEK AVINKA WEDARI
6. Tim yang mengundurkan diri atau membatalkan pendaftaran sesudah pembayaran tidak dapat mengambil kembali uang yang sudah dikirimkan.
7. Setiap tim wajib melunasi biaya pendaftaran sesuai dengan prosedur yang ditentukan pada poin di atas.
8. Perwakilan tim diwajibkan mengunggah bukti transfer melalui laman resmi yang telah disediakan oleh panitia.
9. Perwakilan tim diwajibkan untuk mengikuti instagram, dan mengirimkan bukti screenshot di form pendaftaran.
 1. @stcstibajraa
 2. @smktibgjimbaran
 3. @osis_stibajra

B. TIMELINE PERLOMBAAN

1. **Technical Meeting**, akan dilaksanakan pada,
 - a. Hari, Tanggal : Sabtu , 04 Oktober 2025
 - b. Waktu : 09.00 - 11.00 WITA
 - c. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran
 - d. Pelaksanaan : secara *Online*
2. **Pengumpulan Karya Lomba Desain Maskot**, akan dilaksanakan pada,
 - a. Hari, Tanggal : Jumat, 24 Oktober 2025
 - b. Tempat : *Online*
 - c. Pelaksanaan : Pengumpulan karya desain maskot melalui link yang telah disediakan oleh panitia.
2. **Babak Final Lomba Desain Maskot**, akan dilaksanakan pada,
 - a. Hari, Tanggal : Selasa, 28 Oktober 2025
 - b. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran
 - c. Pelaksanaan : Peserta lolos babak final (8 besar) akan melakukan presentasi secara Offline.
3. **Puncak Acara & Penghargaan**, akan dilaksanakan pada,
 - a. Hari, Tanggal : Sabtu, 8 November 2025
 - b. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran

- c. Pelaksanaan :Sesi penghargaan dan serangkaian dengan acara utama Stibajra Technology Competition.

C. KETENTUAN PESERTA :

- Peserta adalah peserta didik kelas VII, VIII, dan IX SMP/MTs Provinsi Bali yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar atau Surat Keterangan dari kepala sekolah.
- Peserta wajib melunasi biaya pendaftaran sesuai dengan prosedur yang ditentukan pada bagian Prosedur Pendaftaran Lomba.
- Peserta adalah perseorangan/individu.
- Pendaftaran lomba melalui Link Google Form yang telah disediakan oleh panitia.
biaya pendaftaran lomba Desain Maskot ialah : Gelombang 1 : Rp. 35.000, 00
 Gelombang 2 : Rp. 45.000,00
- Siswa yang mengundurkan diri atau membatalkan pendaftaran sesudah pembayaran tidak dapat mengambil kembali uang yang sudah dikirimkan.
- Pembayaran dilakukan dengan cara transfer (tidak menerima tunai/cash) melalui nomor rekening : 1450015144567, a/n: NI KADEK AVINKA WEDARI, Bank Mandiri, Kode Bank: 008
- Peserta wajib mengikuti prosedur serta syarat dan ketentuan yang telah ditentukan oleh panitia STC 2025.
- Peserta wajib mengikuti syarat dan ketentuan yang telah ditentukan oleh panitia.

D. KETENTUAN TWIBBON :

1. Twibbon dapat diunduh melalui link: <https://twibbo.nz/peserta-stc2025>
2. Setiap Peserta wajib mengunggah Twibbon pada akun Instagram masing-masing dengan menandai akun @smktibaliglobaljimbaran @stcstibajraa dan @osis_stibajra.
3. Setiap Peserta wajib menggunakan *caption* yang telah ditentukan oleh panitia STC.
4. Jika sudah selesai peserta wajib memberikan bukti *screenshot* postingan twibbon dan diunggah pada saat pendaftaran.
5. Untuk ketentuan *caption* sebagai berikut :

I'M READY FOR STC 2025 🚀

Perkenalkan Saya [Nama lengkap] dari sekolah [Asal Sekolah] Saya siap berpartisipasi

Dengan tema Opening the portal of technology to illuminate creativity and imagination, di STC 2025 SMK TI Bali Global Jimbaran! ✨

#STC2025

#StibajraJaya

#1gniteTheFutureBeTheHer0

#OpeningThePortalOfTechnologyToIlluminateCreativityAndImagination

#SMKBISASMKHEBAT

E. KETENTUAN LOMBA DESAIN MASKOT :

1. Ketentuan Umum

- A. Peserta adalah peserta didik kelas VII, VIII, dan IX SMP/MTs Provinsi Bali yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar atau Surat Keterangan dari kepala sekolah.
- B. Karya harus **orisinalitas (Dilarang Plagiarisme)** , belum pernah dipublikasikan atau dilombakan.
- C. Peserta juga mengisi lembar orisinalitas yang ditandatangani secara basah.
lembar orisinalitas dapat dilihat pada link berikut:
<https://bit.ly/SuratOrisinalitasSTC2025>
lembar orisinalitas dikumpulkan dalam bentuk .jpg yang merupakan hasil scan.
- D. Karya wajib dibuat dengan **teknik digital** (manual sketch boleh, tetapi hasil akhir harus digital).
- E. Karya tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, maupun hal-hal yang melanggar hukum atau norma yang berlaku.
- F. Peserta wajib menjaga etika dan sportivitas selama lomba.

2. Tema Lomba & Ketentuan Maskot

- A. Lomba desain maskot bertemakan : “**Opening the Portal of Technology to Illuminate Creativity and Imagination**”
- B. Maskot harus mengandung unsur yang mencerminkan tema kegiatan.
- C. Logo sekolah digunakan untuk menggambarkan identitas, nilai, dan karakter sekolah.
- D. Maskot harus menggunakan warna yang selaras dengan tema kegiatan serta disesuaikan dengan logo resmi sekolah.

3. Ketentuan Teknis Desain

- A. Bentuk desain: **2D**.
- B. **Format file:** .PNG / .JPG / .AI (2D).
- C. **Resolusi minimal:** 300 dpi.
- D. Ukuran file maksimal **10 MB**.
- E. Layout karya bebas (**portrait atau landscape**, maksimal 1 halaman).
- F. Desain harus bisa diaplikasikan pada berbagai media (poster, banner, merchandise, dll).

- G. Peserta wajib melampirkan **deskripsi singkat** berisi:
 - a. Karakteristik maskot
 - b. Filosofi desain & pemilihan warna
 - c. Keterkaitan dengan tema & logo sekolah
- H. Peserta wajib melampirkan file proses pembuatan (seperti sketsa, lineart, timelapse, atau dokumentasi tahapan desain) dan mengunggahnya ke Google Drive masing-masing. Tautan (link) folder Google Drive tersebut harus disertakan pada saat pengumpulan karya melalui formulir yang disediakan panitia.

4. Pengumpulan Karya

- A. **Pengumpulan Secara serentak:** 24 Oktober 2025, maksimal pukul 20.00 WITA.
- B. Link Pengumpulan:
- C. Tidak ada toleransi keterlambatan.
- D. Karya peserta dikumpulkan melalui google drive dengan nama **"Pengumpulan Karya Desain Maskot STC 2025"** setiap peserta wajib mengunggah hasil karya dalam folder dengan format: **NoUrut_NamaLengkap_AsalSekolah** (contoh: *01_FeliciaAlfaiqah_SMPNIKuta*). link folder google drive wajib diatur dengan akses **"anyone with the link can view"** agar panitia dapat melakukan pengecekan.
- E. Setelah itu, peserta wajib mengisi **form pengumpulan karya desain maskot** dengan mencantumkan link folder google drive beserta data-data lain yang telah ditentukan panitia.
- F. Lampiran wajib:
 - a. Desain maskot
 - b. Deskripsi maskot
 - c. Bukti proses (sketsa/line art/timelapse). untuk timelapse, peserta diwajibkan mengunggah video ke youtube dengan pengaturan **unlisted**, sehingga hanya dapat diakses oleh yang memiliki link.
- G. Karya yang sudah dikirim **tidak dapat ditarik kembali atau direvisi**.
- H. Pengisian form hanya dapat dilakukan satu kali, pastikan seluruh data dan link yang dikirim sudah benar sebelum di submit.
- I. Peserta yang tidak melengkapi data sesuai ketentuan akan dianggap gugur dalam tahap seleksi.

5. Penjurian

- A. **Periode Penjurian:** 22 – 24 Oktober 2025
- B. **Kriteria Penilaian:**
 - a. Kreativitas & Orisinalitas (25%)
 - b. Kesesuaian dengan tema & logo sekolah (30%)
 - c. Kualitas Teknis & Estetika (20%)

- d. Fungsi & penerapan (15%)
- e. Kelengkapan berkas (10%)
- C. Dewan juri terdiri dari profesional di bidang desain, seni, dan branding.
- D. Panitia/juri berhak:
 - a. Menyaring karya sebelum diberikan ke juri.
 - b. Mempublikasikan karya peserta di media sosial/pameran.
 - c. Membatalkan kemenangan jika terbukti melanggar aturan.
- E. Keputusan juri **mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**.

6. Seleksi Finalis & Presentasi Karya

- A. Dari seluruh karya yang masuk, panitia dan juri akan menyeleksi 8 karya terbaik untuk masuk Babak Final.
- B. Daftar finalis 8 besar akan diumumkan pada 26 Oktober 2025 melalui grup WhatsApp lomba dan akun resmi acara.
- C. Finalis wajib hadir dan mempresentasikan karyanya secara langsung di sekolah penyelenggara pada:
 - a. Hari/Tanggal: Selasa, 28 Oktober 2025
 - b. Tempat: SMK TI Bali Global Jimbaran
- D. Presentasi meliputi:
 - a. Penjelasan konsep karya
 - b. Filosofi desain & makna warna
 - c. Keterkaitan dengan tema kegiatan dan logo sekolah
 - d. Jawaban atas pertanyaan juri
- E. Waktu presentasi: maksimal 10 menit per finalis, termasuk sesi tanya jawab.
- F. Kriteria Penilaian:
 - a. Penjelasan konsep karya (30%)
 - b. Filosofi desain & Makna warna (25%)
 - c. Keterkaitan dengan Tema Kegiatan & Logo Sekolah (25%)
 - d. Jawaban atas Pertanyaan Juri (20%)
- G. Ketidakhadiran tanpa keterangan dianggap mengundurkan diri.

7. Diskualifikasi

Peserta akan **didiskualifikasi** jika:

1. Tidak memenuhi syarat peserta (bukan siswa SMP/MTs se-Bali).

2. Mengirim karya melebihi batas waktu.
3. Terbukti menjiplak, menggunakan AI/alat otomatis tanpa proses kreatif sendiri, atau melanggar hak cipta.
4. Memberikan data diri yang palsu.

F. BIAYA PENDAFTARAN & NARAHUBUNG :

1. Setiap tim membayarkan uang pendaftaran sebesar :

Gelombang I : Rp. 35.000,00/Tim

Gelombang II : Rp. 45.000,00/Tim

2. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara transfer (tidak menerima tunai/cash) ke rekening Bank Mandiri

- Nomor Rekening : 1450015144567
- Jenis Bank : Mandiri
- Atas Nama : NI KADEK AVINKA WEDARI

3. Narahubung : +62 853-3800-1840 (Felicia)

+62 812-4645-1982 (Jasmine)